



ENFANTS NES EN 2014 / 2015



5154

CHATEAU EN BORD DE MER ARIEL
Dès 4 ans.



5166

VOITURE ET CAMBRIOLEUR
Dès 4 ans.



vtech

0495

KIDI SECRETS MON JOURNAL INTIME MAGIQUE

A l'intérieur de ce journal intime à code, tu découvriras un joli carnet, un feutre, un cadre photo à personnaliser et un compartiment secret. Tu peux également enregistrer des mémos vocaux, jouer à 2 jeux et écouter jusqu'à 10 mélodies. Fonctionne avec 3 piles LR06 fournies. Dès 6 ans.



Sylvanian Families

0549

LE BUS ARC-EN-CIEL

Autobus scolaire avec un étage et pouvant accueillir jusqu'à 12 bébés. Les sièges du haut sont amovibles et peuvent être transformés en jeux. En enlevant les sièges du bas, on peut même dévoiler une piscine. Figurines non incluses. Dès 3 ans.



0879

NEW STORM 1/18

Ses 2 essieux pivotent indépendamment pour des cascades impressionnantes ! Vitesse à l'échelle : 180 km/h. Vitesse réelle : 8km/h. Portée : 15 m. Fonctionne avec 4 piles LR03 et 2 piles LR06 non fournies. Dès 5 ans.



vtech

0846

DREX LE SUPER T-REX

Un T-Rex à transformer en Jeep tout terrain ! Écran LCD avec animations : pilote pour le mode voiture et yeux de dino pour le mode dinosaure. Boutons pour déclencher les phrases et les effets sonores et bouton «Action» en mode Dino pour faire bouger les pattes et ouvrir la mâchoire du dino. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 4 ans.



1301

TALKIE WALKIE TOPCOM

Portée 3 km en champs libre. 6 canaux. 1 sonnerie. Bip Roger. LED multicolore indiquant le canal sélectionné. Alim. 2x3 piles LR03 non incluses. Dim hors antenne : 10 x 5 cm.



0525

BARBIE DREAMTOPIA FÉE BLONDE

Barbie joue les fées avec sa paire d'ailes et sa juquette multicolores. Des petits accessoires complètent sa tenue. Dès 3 ans.

Barbie

1064

REVEILLE PAS PAPA

Papa est endormi dans son lit. Va vite chercher le gâteau dans le réfrigérateur. Mais attention à ne pas le réveiller ! Fonctionne avec 3 piles non fournies.



0748

TRACTEUR JOHN DEERE AVEC REMORQUE

La remorque basculante dispose d'une trappe à l'arrière pour que le grain s'écoule. Porte et ridelles amovibles. Dim : 58 x 14 x 16 cm. Dès 3 ans.



ENFANTS NES EN 2014 / 2015



1070

MONOPOLY JUNIOR

Apprends à compter son argent et à faire tes premières transactions. Comme les grands, déplace-toi sur le plateau, achète des emplacements et recois de l'argent ! Dès 5 ans.

Jeujura



0959

TECAP? COLOR

Jeu d'équilibre et de construction en bois naturel de 200 pièces, des planchettes colorées pour multiplier les combinaisons et réaliser de nombreuses constructions tout en couleur. Dès 4 ans.



1063

J'APPRENDS À CODER

Un jeu pour s'initier à l'univers de la programmation. En guidant le singe pour qu'il récupère au plus vite ses bananes l'enfant développe sa pensée analytique et intègre le principe du langage du code tout en s'amusant. Un jeu autocorrectif, sans écrans ni électronique en phase avec l'apprentissage du code à l'école. Dès 5 ans.



1073

QUI EST-CE ? MÉTIERS

Joue avec tes amis et ta famille à cette édition spéciale métiers et devine quelle profession se cache derrière le personnage mystère de ton adversaire. Plus de 30 métiers à découvrir. Dès 5 ans.



0568

ROBE 2 EN 1

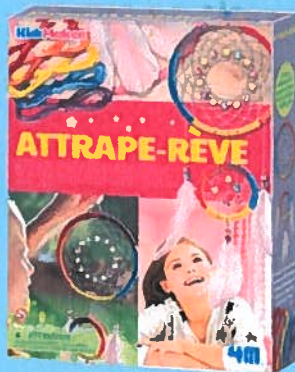
Le côté Princesse est robe en satin décorée de galons, de fronces et d'un nœud. De l'autre côté, on découvre une panoplie de fée décorée de pétales en tulle, de nœuds et d'une fleur réalisée à la main. Elle s'accompagne d'une baguette magique et d'une paire d'ailes assortie. Taille 5-7 ans.



0611

COFFRET MULTI-ACTIVITÉS GIRLS

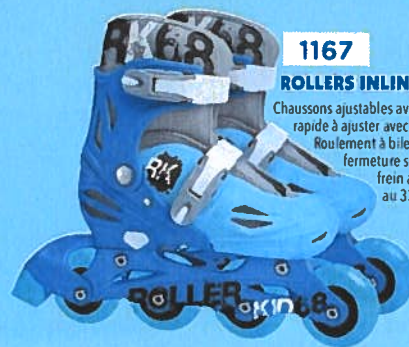
Ce maxi coffret regroupe plusieurs activités créatives : pompons, moulage, mosaïque et mandala. Dès 5 ans.



0597

ATTRAPE-RÊVE

Fabriquez votre propre attrape rêves et accrochez-le au-dessus de votre lit. Laissez-le attraper tous vos mauvais rêves et ne laissez passer que les bons. Dès 5 ans.



1167

ROLLERS INLINE

Chaussons ajustables avec Velcro, facile et rapide à ajuster avec son bouton poussoir. Roulement à bille 608 Z. Boucle avec fermeture sécurisée, roues PVC, frein arrière. Ajustable du 30 au 33. Dès 8 ans.



1002

ARDOISE LUMINEUSE AVEC LED

Pour écrire et dessiner avec des couleurs fluorescentes grâce à trois stylos feutres spéciaux et des LED qui éclairent toute la surface du tableau. Des fiches modèles permettent de reproduire les dessins et les lettres. Fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies. Dès 3 ans.



0827

SUPER MOTOS

49 pièces pour réaliser 3 modèles de motos différents, 2 outils et 1 notice de montage. Dès 5 ans.

